

## ЗАОЧНАЯ ВИКТОРИНА «УМНИК»

(10-11 классы)

**Цель:** формирование всесторонне развитой личности; во время викторины школьники получают знания не только по информатике, но и по математике, логике. Кроме этого, при подготовке к викторине ребята учатся самостоятельно работать, выбирать необходимый материал.

### Ход викторины

**Задание 1.** Продолжите ряд.

В каждую из приведенных последовательностей необходимо добавить еще один элемент (*этот элемент не всегда определяется однозначно*).

1. Алгол, Фортран, Бейсик,...;
2. Бит, байт, килобайт,...;
3. Клавиатура, световое перо, «мышь»,...;
4. Материнская плата, блок питания, винчестер,...;
5. Монитор, звуковые колонки, графопостроитель,...;
6. Счеты, логарифмическая линейка, калькулятор,...;
7. Текстовый редактор, система управления базами данных, графический редактор,...;
8. Удалить, вставить, вырезать,...;
9. Norton Antivirus, Aidstest,...;
10. Paint, Photoshop, CorelDraw,...

**Задание 2.** «Третий лишний».

Для каждого из выделенных курсивом терминов приведены три определения, одно из которых не соответствует термину. Необходимо указать это определение.

1) *Винт* -это...

- а) крепежная деталь;
- б) один из инструментов в графическом редакторе;
- в) жаргонное название жесткого магнитного диска.

2) *Дерево*-это...

- а) граф без циклов;
  - б) образное представление схемы организации на диске файлов и каталогов (*папок*);
- в) многолетнее растение с твердым стволом.
- 3) *Дорожки* - это...
- а) специально устроенная дистанция для бега, плавания и т. п.;
  - б) участок магнитного диска;
  - в) часть экрана компьютера в текстовом редакторе.
- 4) *Зависание* - это...
- а) бесконечное выполнение цикла в программе;
  - б) особое состояние компьютера;
  - в) остановка вертолета в воздухе над какой-то точкой.
- 5) *Иголка* -это...
- а) элемент матричного принтера;
  - б) элемент дисководов гибких дисков;
  - в) элемент швейной машины.
- 6) *Порт* -это...
- а) устройство для подключения внешних устройств к компьютеру;
  - б) точка в программе для вызова другой программы;
  - в) место для стоянки и разгрузки судов.
- 7) *Путь* -это...
- а) направление, маршрут движения;
  - б) перечисление всех папок (каталогов), в которые вложен файл;
  - в) указание способа перехода от одного оператора программы к другому.
- 8) *Сервис* -это...
- а) работа вспомогательной процедуры в программе;
  - б) обслуживание;

- в) пункт стандартного меню Microsoft и Word Microsoft Excel.
- 9) *Ярлык*- это...
- а) отметка в некотором месте программы, с помощью которой можно перейти в это место;
- б) значок на экране; если по нему щелкнуть мышью, можно открыть некоторую программу, документ или папку;
- в) листок с наименованием товара и другими сведениями.
- 10) « : »-это...
- а) знак препинания;
- б) знак операции деления в языках программирования;
- в) символ, используемый в обозначении интервала ячеек

в электронных таблицах.

11) F2-это...

- а) запись числа 242 в 16-ричной системе счисления;
- б) обозначение функциональной клавиши на клавиатуре компьютера;
- в) запись числа 142 в 16-ричной системе счисления.

### **Задание 3.** Анаграмма.

Предложены некоторые слова. Необходимо переставить их буквы так, чтобы получилось слово, связанное с информатикой и компьютерами. Например, из слова «док» можно получить слово «код», а из слова «иголка» - «логика».

- |                |                 |
|----------------|-----------------|
| 1. Доидсков.   | 8. Свитерчен.   |
| 2. Лайф.       | 9. Садер.       |
| 3. Макросмехи. | 10. Кулавариат. |
| 4. Накал.      | 11. Патал.      |
| 5. Нимотор.    | 12. Пиррент.    |
| 6. Ортоклоп.   | 13. Десикат.    |
| 7. Пьюромтек.  |                 |

### **Задание 4.** Почти антонимы.

Для каждого из приведенных слов необходимо указать его «антипод».

- |                     |                   |
|---------------------|-------------------|
| 1. Begin -          | 6. Константа -    |
| 2. Виртуальный -    | 7. Локальная -    |
| 3. Восстановление - | 8. Программист -  |
| 4. Клавиатура -     | 9. Пиратский -    |
| 1. Клиент -         | 10. Черно-белый - |

**Задание 5.** «Какие странные слова...»

Для слов иностранного происхождения вам будут предложены три определения. Необходимо выбрать определение, которое соответствует рассматриваемому слову.

1. *Ассемблер* — это:
  - а) язык программирования;
  - б) системная программа;
  - в) элемент программы.
2. *Виртуальный* - это:
  - а) вспомогательный;
  - б) доведённый до совершенства;
  - в) не имеющий физического воплощения, а существующий

только на экране монитора компьютера.

3. *Гипертекст* - это:
  - а) текст очень большого размера;
  - б) текст, полностью состоящий из прописных букв;
  - в) текст, содержащий связи с текстом других документов.

4. *Джойстик* - это:
  - а) подвижная подставка под монитор;
  - б) нестандартное устройство для ввода информации в ком

пьютер;

- в) элемент графопостроителя.

5. *Кегль* - это:

- а) точечный столбик, который надо сбить катящимся шаром

(правильное название - кегля);

- б) название символа «~»;
- в) размер шрифта.
- 6. *Конъюнкция* - это:
  - а) логическая операция, обозначаемая символом and;
  - б) логическая операция, обозначаемая символом or;
  - в) соединение двух или нескольких символьных величин

в одну.

7. *Мультимедиа* - это:

- а) устройство, осуществляющее умножение;
- б) аппаратные и программные средства, обеспечивающие

объединение на компьютере текста, графики, анимации и звука;

- в) мультипликационный фильм.

8. *Пиксель* - это:

- а) звуковой сигнал на компьютере;
- б) минимальный элемент изображения на экране монитора;
- в) единица измерения высоты символов.

9. *Плоттер* - это:

- а) человек, изготавливающий плоты;
- б) порция из нескольких секторов, выделяемых файлу при

необходимости операционной системой;

- в) устройство для вывода информации.

10. *Провайдер* - это:

- а) второе название программы «Проводник» - ОС Windows'95.
- б) фирма, предоставляющая услуги по пользованию Интер

нетом;

- в) фирма, осуществляющая ремонт компьютеров.

11. *Сервер* - это:

- а) главный компьютер многогранговой локальной сети;
- б) элемент системного блока ПК;
- в) человек, ремонтирующий компьютеры.

12. *Слэш* -это:

а) название символа « \$ »;

б) жаргонное название разъёма расширения на материнской

плате компьютера;

в) название символа « / ».

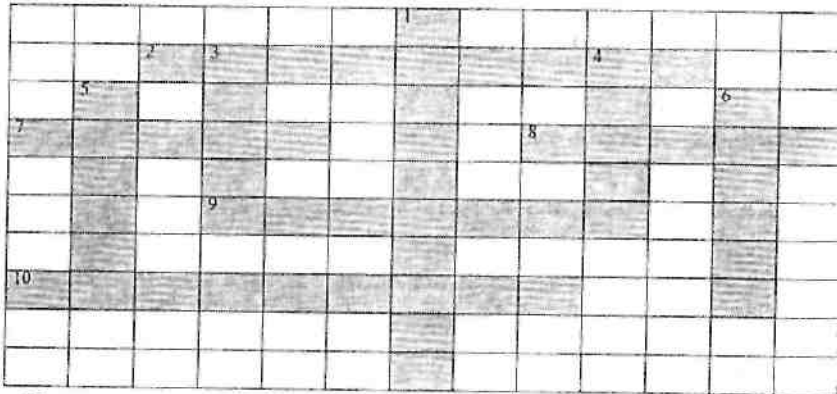
**Задание 6.** «Числа-близнецы».

Условимся называть «близнецами» числа, записанные в разных системах счисления и обозначающие одно и то же количество. Например, «близнецами» являются десятичное число 5 и двоичное число 101.

В приведённой таблице во второй и третьей колонках записаны числа в системах счисления, основания которых указаны в верхней части колонки. Необходимо указать группы из двух порядковых номеров чисел-близнецов.

№	Основание системы счисления	
	10	2
1	21	100001
2	33	11001
3	42	1100
4	25	101010
5	12	10011
6	19	100111
7	28	1111
8	39	110001
9	15	11100
10	49	10101

### Задание 7. Кроссворд.



По горизонтали:

2. Основное электронное устройство компьютера.
7. Система программирования: ...-Паскаль.
8. Элемент матричного принтера.
9. Информация, организованная по строкам и столбцам.
10. Программа для сжатия информации.

По вертикали:

1. Охлаждающее устройство.
3. Машина с человекоподобными действиями, управляемая по программе.
4. Название программы браузера.
5. Мигающий или выделенный другим способом указатель на экран, определяющий позицию вводимого символа, выбранный файл и т. п.
6. Операция, производимая с файлом при его обработке компьютером.

### Задание 8. «Все наоборот».

Приведенные словосочетания получены из исходных, связанных с компьютерами и информатикой, слова которых заменены на противоположные по смыслу. Необходимо определить исходные словосочетания.

- 1) беззвучный микрофон;
- 2) гибкое кольцо;
- 3) долговременный склероз;
- 4) разгрузочный винчестер;
- 5) естественное отсутствие ума;
- 6) капельная клавиатура;

- 7) коллективные счета;
- 8) локальный компьютер;
- 9) отцовский транзистор;
- 10) пиратский алгоритм.

**Задание 9.** Логические задачи.

1. Встретились три подруги - Белова, Краснова и Чернова. На одной из них было черное платье, на другой — красное, на третьей - белое. Девочка в белом платье говорит Черновой: «Нам надо поменяться платьями, а то у всех нас цвет платьев не соответствует фамилиям». Кто в какое платье одет?

2. Четыре ученика - Витя, Петя, Юра и Сергей - заняли на математической олимпиаде четыре первых места. На вопрос, какие места они заняли, были даны ответы:

- Петя - второе, Витя - третье;
- Сергей - второе, Петя - первое;
- Юра - второе, Витя - четвертое.

Укажите, кто какое место занял, если в каждом ответе правильна лишь одна часть.

3. Три мальчика, отправляясь на день рождения к своему другу, обсуждают вопрос о подарке. Вот часть их разговора.

Петя. «Давайте подарим ему книгу: он любит книги, у него их не меньше 100».

Вася. «По-моему, у него их меньше 100».

Коля . «Не знаю, сколько у него книг, но хотя бы одна книга у него есть».

На дне рождения выяснилось, что из троих мальчиков был прав только один. Сколько книг было у именинника?